**Gyakorlati vizsgatevékenység**

Szakképesítés azonosító száma megnevezése:

**54 213 05 Szoftverfejlesztő**

Vizsgarészhez rendelt követelménymodul azonosítója, megnevezése:

**12011-16 Szoftverfejlesztés**

Vizsgarészhez rendelt vizsgafeladat megnevezése:

**Webalkalmazás készítése**

**A gyakorlati vizsgán a jelölt összetett web programozási feladatot old meg számítógépen a 12012-16 „Webfejlesztés I.” modul témaköreihez kapcsolódóan, az általa megismert webfejlesztő eszközök felhasználásával.**

A vizsgafeladat értékelési súlyaránya: **10 %**

A gyakorlat vizsgatevékenység időtartama: **120 perc**

A gyakorlati vizsgatevékenység időpontja: **2022. év...............hó.........nap**

**Nógrád Megyei Szakképzési Centrum**

**Szent-Györgyi Albert Technikum**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| A gyakorlati  vizsgafeladat  elfogadását  javaslom: | ……………………………….  dátum | …………………………………………...  a vizsgaszervező intézmény képviselője |
| A gyakorlati vizsgafeladattal egyetértek: | ……………………………….  dátum | …………………………………………...  a vizsgabizottság tagja |
| A gyakorlati vizsgafeladatot jóváhagyom: | ……………………………….  dátum | …………………………………………...  a vizsgabizottság elnöke |

„A” vizsgafeladat

**Rendelkezésre álló fájlok:**

* kepek mappa: 3 fotóval
* minta mappa: képernyő fotókkal
* css mappa: booststrap fájlokkal
* index.php

**Létrehozandó fájlok:**

1. kapcsolat.php
2. felvitel.php
3. torles.php
4. style.css

**Feladatok:**

Másolja be a forrás fájlokat a xampp mappa htdocs mappájába, hozza létre az állatok nevű adatbázist és importálja be az allatok.sql fájlt. Feladatokat figyelmesen olvassa el, amelyeket végrehajtott érdemes jelölnie a feladatlapon. Amikor elkészült, ellenőrizze újra, minden feladatot végrehajtott-e.

***kapcsolat.php***

1. Hozza létre a kapcsolat.php oldalt.
2. Adja meg a header információkban a tartalom típusát: text/html,
3. és a charset=utf-8 karakterkódolást.
4. Hozza létre a változókat (define) localhost, root és adatbázis neve.
5. Hozza létre a kapcsolatot az adatbázissal, sikertelen kapcsolódás esetén pedig írja ki a program, hogy: „Hiba az adatbázis csatlakozásakor!”
6. Ellenőrizze le a kapcsolatot, ha működik írassa ki: „sikeres kapcsolódás,” ha nem működik írja ki:” sikertelen kapcsolódás”. Az ellenőrzés után tegye kommentbe ezt a kódrészletet.

***index.php***

1. Az index.php oldalt nyissa meg és állítsa be az oldalon a magyar nyelvet.
2. Adja hozzá a szerző nevét az oldalhoz, a szerző neve a saját neve legyen.
3. Adja hozzá az oldal címét: „Kedvencek”
4. Csatolja az oldalhoz a boostrap stíluslapját.
5. Hozzon létre egy új stíluslapot style néven a css mappában, és csatolja az oldalhoz.
6. A menühöz adjon hozzá egy új menüpontot:” Töltsd fel kedvenced legjobb fotóját” amely egy új oldalra a felvitel.php oldalra vezet.
7. Hozza létre a kapcsolatot az adatbázissal
8. Hozzon létre egy sql nevű változót, amelyben tárolja el az allatok nevű táblát
9. Hozzon létre egy eredmeny nevű változót, amelyben eltárolja a lekérdezés eredményét
10. A navigáció kereső mezőjébe írva az állat nevét,
11. vagy fajtáját hajtson végre a program egy keresést,
12. ha nem létezik a keresett állatnév, vagy fajta, a következő felirat jelenjen meg:” Nincs ilyen kedvenc!” kettes szintű címsorban,
13. alatta kattintható szövegként a „Vissza a kedvencekhez” felirat legyen látható, amelyre a felhasználó, ha rákattint, akkor vigye vissza az index.php oldalra.
14. Ha nincs semmilyen szűrési feltétel, akkor a program jelenítse meg az összes kártyát, hozza létre a kimenet változót, melybe a bootstrap osztályokat használva fűzze össze a megjelenítendő adatokat.
15. Az lg képernyő méret esetén 3 kártya,
16. az md képernyő méret esetén 2 kártya,
17. az sm képernyő méret esetén 1 kártya jelenjen meg egy sorban.
18. A kártyák osztálya card típusú legyen.
19. A card-body diven belül az állat neve h5 címsorba kerüljön,
20. Az állat kora és fajtája h6-os címsorba.
21. Alatta a Törlés felirat kattintható linkként jelenjen meg, amely a torles.php oldalra vezet.

***torles.php***

1. Hozza létre a torles.php oldalt.
2. Ha a GET-el megkapja a törlendő kedvenc id-jét, akkor id alapon szelektálja ki az allatok táblából, és az kerüljön törlésre.
3. Törlés után az index.php oldal jelenjen meg.

***felvitel.php***

1. Hozza létre a felvitel.php oldalt.
2. Adja hozzá az oldalhoz a szerzőt.
3. Állítsa be a magyar nyelvet
4. Az oldal neve Kedvencek felvitele legyen
5. Csatolja az oldalhoz az Ön által létre hozott style.css fájlt, melyet a css mappában helyezett el.
6. Hozzon létre egy konténert, amelybe első szintű címsorban a következő felirat jelenjen meg:” Kedvenc kisállat felvitele:”
7. Hozzon létre egy formot, amely post metódussal továbbítja az adatokat.
8. Adja hozzá a formhoz a multipart/form-data enctype típust.
9. Adjon hozzá egy hidden input mezőt, amelybe meghatározza a feltölthető maximális fájl méretet: value="2000000” értékkel.
10. Táblázat segítségével biztosítsa, hogy a feliratok és input mezők rendezetten egymás mellett és alatt jelenjenek meg.
11. Az állat kora esetén a mezőt úgy állítsa be, hogy csak és kizárólag számot lehessen felvinni.
12. Adja hozzá a submit
13. és reset típusú mezőket.
14. Adjon hozzá egy linket, ahol a Vissza a főoldalra felirat az index.php oldalra vezet.
15. Ellenőrizze a felvitt adatokat a php segítségével. Ha az űrlap elküldésre került, gyűjtse ki a hibákat és egy számozatlan listában jelenjenek meg az űrlap fölött.
16. Tisztítsa meg a bevitt adatokat, mindhárom bevitt adat esetén alkalmazza, hogy ne lehessen scriptet bevinni,
17. valamint a bevitt adat elől és mögül vágja le a fölösleges üres karaktereket a program.
18. Az állat neve esetében arról is gondoskodjon, hogy az állat neve nagybetűvel kezdődjön,
19. az összes többi betűje kisbetűs legyen.
20. A következő mime típusokat engedje feltölteni: "image/jpeg",
21. "image/gif",
22. "image/png"
23. Ha hiányzik az állat neve akkor: "Nem meg kedvenced nevét!" felirat jelenjen meg.
24. Ha két betűtől kevesebb az állat neve, akkor "Biztos, hogy egy betű kedvenced neve?" hibaüzenet jelenjen meg.
25. Ha nem kerül megadásra az állat fajtája a "Nem adtad meg kedvenced korát!" hibaüzenet jelenjen meg.
26. Ha valaki 2MB-nél nagyobb képet szeretne feltölteni, akkor a "Túl nagy méretű képet töltöttél fel!" hiba üzenet jelenjen meg.
27. Ha nincs engedélyezve a fotó mime típusa a "Nem megfelelő képformátum!" hiba üzenet jelenjen meg.
28. Gondoskodjon a feltöltött fájl nevének elkészítéséről, ha png,
29. ha gif és
30. jpeg típusú.
31. Állítsa össze a hibaüzenetek ul típusú listáját, ha léteznek hibák.
32. Ha nincs hiba, készítse el az adatbázisba beszúrást, az állatok táblába
33. a foto,
34. allatnev,
35. fajta,
36. és kora kerüljön beszúrásra.
37. Feltöltéskor a kép egy ideglenes mappába kerül, gondoskodjon a kép végleges helyére mozgatásáról, a kepek mappába.
38. Sikeres felvitel esetén az index.php oldalra navigáljon vissza.

***style.css***

1. Hozza létre a style.css fájlt.
2. Az oldalak háttere színátmenetes legyen, felül szürke, alul fehér.
3. Figyeljen rá, hogy ne legyen zebra csíkos az oldal.
4. A megjelenő kártyákra állítson be 1px fekete folytonos keretet.
5. A kártyákhoz adjon hozzá fekete árnyékot,
6. amely 5px távolságra, 5px szélességgel és 5px szórással jelenik meg.
7. A kártyákra állítson be 5px felső margót
8. A felvitel.php oldalon az oldal közepén helyezkedjen el a felviteli űrlap, a tartalmazó konténer szélessége 600px legyen.
9. A konténer háttérszíne 80%-os fehér alfa legyen.
10. Állítson be 20px-el belső margót.
11. A konténer sarkai 10px-el legyenek lekerekítve.
12. A megjelenő linkek színe piros legyen.

Amikor elkészült a feladattal másolja be a mappáját a vizsgáztató által meghatározott mappába.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kedvencek fotó tára pontozás** |  |  |
| Feladatok | Elérhető pontok | Kapott pontok |
| **kapcsolat.php létrehozása - sikeres kapcsolat a szerverrel** |  |  |
| header információk megadása | 2 |  |
| változók definiálása | 2 |  |
| sikertelen kapcsolódás kiíratása | 2 |  |
| kapcsolat tesztelése és kikommentezése | 2 |  |
| Sikeres kapcsolat | 2 |  |
| **Összesen : 10 pont** |  | 10 |
|  |  |  |
| **index.php** |  |  |
| sikeres kapcsolat az adatbázissal | 2 |  |
| sikeres keresés az állat nevére | 2 |  |
| sikeres keresés az állat fajtájára | 2 |  |
| sikertelen keresés esetén kiíratás, hogy nincs ilyen | 2 |  |
| a sikertelen keresés alatt egy szöveges link vissza visz a főoldalra | 1 |  |
| Képek megjelenítése | 2 |  |
| Állat neve megjelenik | 1 |  |
| Állat fajtája megjelenik | 1 |  |
| Állat kora megjelenik | 1 |  |
| Törlés felirat megjelenik | 1 |  |
| kártya típusának beállítása (card) | 1 |  |
| kártyák megfelelő elrendezése (row hozzáadása) | 2 |  |
| reszponzív méretek beállítása lg 3 oszlop | 1 |  |
| reszponzív méretek beállítása md 2 oszlop | 1 |  |
| reszponzív méretek beállítása sm 1 oszlop | 1 |  |
| Új menüpont hozzá adása (töltsd fel) | 2 |  |
| stíluslap csatolása megfelelő helyre (bootstrap, style) | 2 |  |
| oldal címének megadása | 1 |  |
| meta adatban hozzá adta a nevét (author) | 1 |  |
| magyar nyelv beállítása | 1 |  |
| **összesen: 28** |  | 28 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| **style.css** |  |  |
| színátmentetes háttér megfelelő beállítása | 2 |  |
| kártya keretének beállítása | 2 |  |
| kártya árnyákának beállítása | 2 |  |
| felső margó beállítása | 1 |  |
| felvitel oldal doboz szélesség beállítása | 1 |  |
| áttetsző háttér beállítása (rgba) | 2 |  |
| doboz középre rendezése | 1 |  |
| lekerekített szélek beállítása | 1 |  |
| p tagre a piros szín beállítása | 1 |  |
| padding beállítása | 1 |  |
| **összesen:** |  | 14 |
|  |  |  |
| **torles.php** |  |  |
| id alapon kitörli az adatbázisból az adott elemet | 2 |  |
| törlés után vissza navigál az index.php.re | 1 |  |
| Összesen : |  | 3 |
|  |  |  |
| **felvitel.php** |  |  |
| stíluslap csatolása | 2 |  |
| meta adat szerző neve megadása | 1 |  |
| megfelelő táblázatos elrendezés | 2 |  |
| oldal címének beállítása | 1 |  |
| fotó feltöltéshez a megfelelő input mező beállítása(file) | 2 |  |
| az állatnévhez és a fajtához megfelelő input mező beállítása | 2 |  |
| az állat korához szám típusú input mező megadása | 1 |  |
| küldés gomb megadása | 1 |  |
| reset gomb megadása | 1 |  |
| maximálisan felvihető fájl méret megadása | 1 |  |
| állatnév tisztítása (scrip\_tags) | 1 |  |
| biztosítja, hogy a bevitt állatnév első betűje nagy betű legyen (ucwords) | 1 |  |
| biztosítja, hogy az össszes többi bevitt betű kisbetű legyen (strtolower) | 1 |  |
| a bevitt szöveg előtt és mögött levágja a fölösleges üres karaktereket (trim) | 1 |  |
| fajta esetén is alkalmazta a strip\_tags tisztítást | 1 |  |
| fajta esetén is alkalmazta a trim-et | 1 |  |
| a kép esetében megadta a image/jpeg típust, hogy felvihető | 1 |  |
| a kép esetében megadta a image/gif típust, hogy felvihető | 1 |  |
| a kép esetében megadta a image/png típust, hogy felvihető | 1 |  |
| ellenőrizte, hogy az állatnév nem üres | 1 |  |
| ellenőrizte, hogy az állatnév hossza nem rövidebb két karakternél | 1 |  |
| figyelmeztetést ad, ha a felhasználó nem adja meg az állat fajtáját | 1 |  |
| figyelmeztetést ad, ha a felhasználó nem adja meg az állat korát | 1 |  |
| ellenőrizte, hogy 2MB-nél nagyobb képet ne tudjanak feltölteni | 2 |  |
| ellenőrizte, hogy megfelelő e a képformátuma | 2 |  |
| előkészítette a fájlnevét png típus esetére | 2 |  |
| előkészítette a fájlnevét gifre típus esetére | 2 |  |
| előkészítette a fájlnevét jpg típus esetére | 2 |  |
| össze állította a hibaüzeneteket egy listába | 2 |  |
| beszúrja az adatbázisba a fotót | 1 |  |
| beszúrja az adatbázisba az állat nevét | 1 |  |
| beszúrja az adatbázisba az állat fajtáját | 1 |  |
| beszúrja az adatbázisba az állat korát | 1 |  |
| a képet a végleges helyére mozgatja (move\_uploaded\_file) | 2 |  |
| Felvitel lap összes pont: |  | 45 |
| **Mindösszesen elérhető pontszám:** | **100** |  |

0 - 39 elégtelen (1)

40 - 49 elégséges (2)

50 - 59 közepes (3)

60 - 79 jó (4)

80 - jeles (5)